Etap II

Adrian Wyrębek  
Marcin Witkowski  
Z715

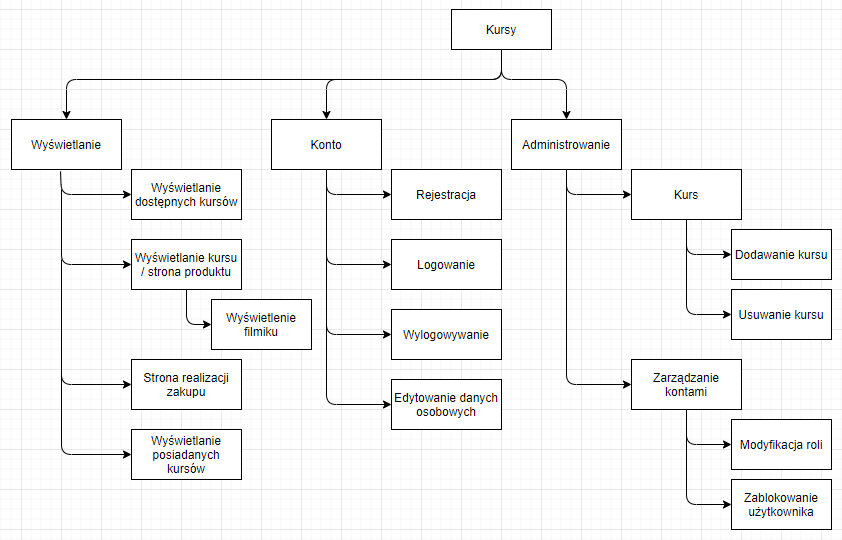
Dokumentacja z diagramami UML wraz z ich opisem

Przedstawienie koncepcji systemu

Celem projektu jest stworzenie ogólnodostępnej platformy świadczącej odpłatnie usługi edukacyjne za pomocą kursów online. Treści są przygotowane dla osób chcących zdobyć wiedzę i umiejętności w dziedzinie IT. System jest przygotowany pod klientów, którzy są zainteresowani kupnem wybranych kursów.

Specyfikacja funkcjonalna, niefunkcjonalna

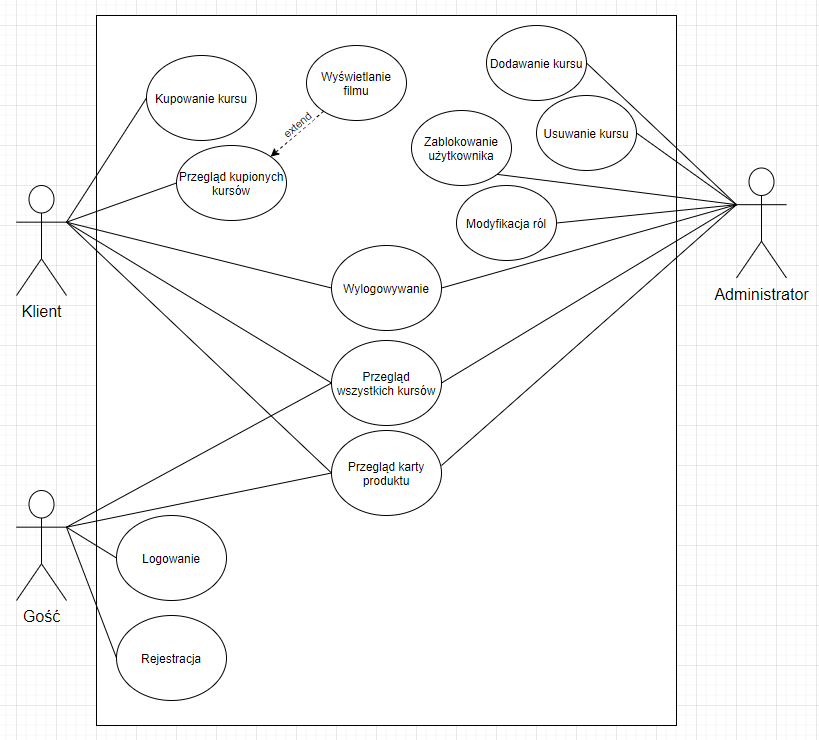
# Diagram hierarchii funkcji



# Lista funkcji

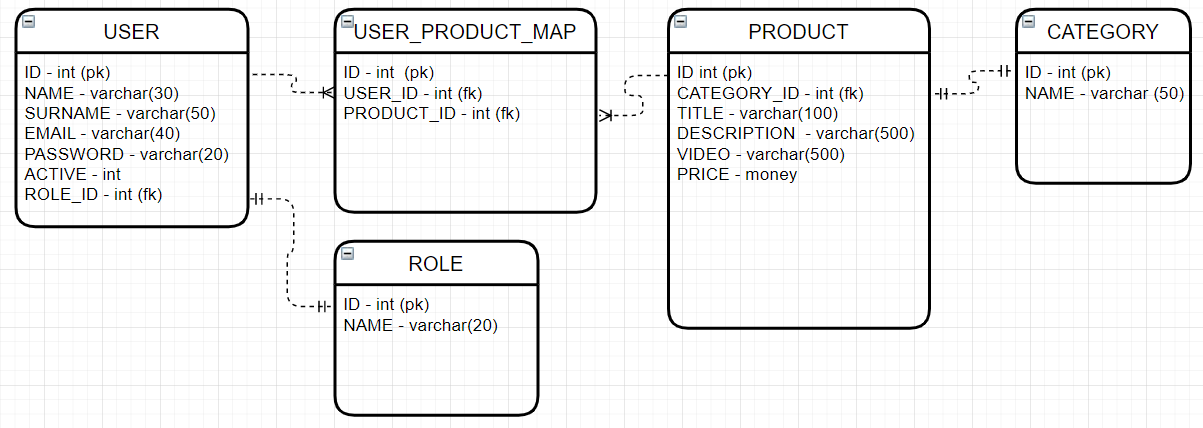
* Rejestracja   
  Funkcja umożliwiająca stworzenie konta nowemu użytkownikowi.
* Logowanie  
  Funkcja umożliwiająca zalogowanie się użytkownika na istniejące już konto.
* Wylogowanie  
  Funkcja umożliwi wylogowanie się z konta.
* Edycja danych osobowych  
  Funkcja umożliwiająca edycje danych przypisanych do konta. Edycja dostępna jest dla wszystkich zalogowanych użytkowników.
* Wyświetlenie kursów na liście produktów  
  Funkcja odpowiedzialna za wyświetlenie wszystkich dostępnych kursów.
* Wyświetlanie kursu na karcie produktu  
  Funkcja odpowiedzialna za wyświetlenie szczegółów danego kursu. Osobny dedykowany panel z niezbędnymi informacjami.
* Wyświetlanie treści w postaci filmu  
  Funkcja odpowiedzialna za wyświetlanie VIDEO.
* Wyświetlenie strony zakupowej  
  Funkcja odpowiedzialna za wyświetlenie strony dedykowanej zakupowi danego kursu.
* Wyświetlenie strony z posiadanymi kursami  
  Funkcja odpowiedzialna za wyświetlenie strony z wszystkimi kursami posiadanymi przez użytkownika.
* Dodawanie kursu  
  Funkcja administracyjna pozwalająca dodać dany kurs do bazy kursów.
* Usuwanie kursu  
  Funkcja administracyjna pozwalająca usunąć dany kurs z bazy kursów.
* Modyfikacja ról użytkowników  
  Funkcja administracyjna pozwalająca modyfikować role użytkowników.
* Blokowanie użytkowników  
  Funkcja administracyjna pozwalająca zablokować użytkownika.

# Diagram przypadków użycia



Model danych

# Diagram EDR



**USER** – encja użytkownika, zawierająca jego dane ( tj. imię nazwisko, adres e-mail ). Posiada atrybut „ACTIVE”, sprawdzający czy dany użytkownik ma dostęp do korzystania z usług dostępnych w serwisie . Ma również atrybut ROLE\_ID, ponieważ tylko jeden użytkownik może mieć tylko jedną rolę w serwisie, to została połączona jest relacją jeden do jednego z tabelą ROLE.

**PRODUCT** – encja zawierająca informacje o produkcie. Wyróżniającymi się atrybutami są cena produktu oraz film. Znajdziemy również tytuł oraz opis danego kursu. Każdy produkt posiada indywidualny niepowtarzalny identyfikator oraz przypisaną kategorię do produktu. Jeden produkt może mieć jedną kategorię, więc jest połączona relacją jeden do jednego z tabelą CATEGORY.

**CATEGORY** – tabela zawierająca identyfikator kategorii oraz jej nazwę.

**ROLE** – tabela zawierająca identyfikator roli oraz jej nazwę.

**USER\_PRODUCT\_MAP** – encja, która ma za zadanie łączenie produktów z użytkownikiem. Łączy użytkownika relacją jeden do wielu, a relacja z produktem to wiele do jednego, bo jeden użytkownik może zakupić wiele produktów

Model architektury systemu

